

**Torneo
Inter-Empresas
2022**



Reglamento

Art. 1: Organización: RRHH, organiza el torneo de fútbol denominado Torneo INTER EMPRESAS 2022, en formato 5vs5 en el local de Fanáticos Madame Linch, Fanáticos Boggiani y Fanáticos Laguna Grande o cualquier otro que considere.

Art. 2: Jugadores: El torneo se disputará en dos categorías, y los equipos NO PODRAN contar con jugadores que no sean colaboradores de las empresas Automotor, Pluscar, Integral, Yguazu Cementos, Concret mix, Adminsa y Construshopping.

Art. 3: Inscripciones: Los formularios con las inscripciones se recibirán en cualquiera de vía correo electrónico a RRHH. Cualquier modificación, solicitudes por desvinculaciones se canalizarán vía correo a RRHH.

Art. 4: Invitados especiales: Colaboradores de la empresa Villa paz y personal tercerizado de Yguazu Cemento, estos invitados pueden formar parte de cualquiera de los equipos inscriptos en el torneo.

Art. 5: Plazo de Inscripción: El plazo de inscripción será hasta **04 de mayo** donde se deberá presentar la lista de buena fe con los campos solicitados firmados del equipo en cuestión. Los equipos que no cumplan con esto no podrán jugar el torneo.

Art. 6: Inicio del Torneo: Se dará inicio al torneo el 21 de mayo del 2022. (Esto podrá ser modificado con previo aviso a los equipos inscriptos).

Art. 7: Días de Juego: Los partidos se disputarán los días Sábados desde las 13:30hs en adelante. (Esto podrá ser modificado con previo aviso a los equipos inscriptos).

Art. 8: Documentaciones: Cada equipo presentará obligatoriamente el formulario de inscripciones con todos los campos llenos, los mismo están compuestos de:

- 1) Lista de buena fe con un máximo de 12 jugadores y un mínimo de 5 jugadores (con todos los campos completos).

La organización rechazará toda solicitud de inscripción que no cumplan con estos requisitos.

Art. 9: Límite de Modificaciones en la Listas de Buena Fe: Las listas de buena fe podrán modificarse hasta inclusive hasta antes del inicio de la fase de eliminación. Si un jugador disputó el primer o segundo o tercer partido éste formará parte inamovible de la lista de buena fe y no podrá ser reemplazado. Solamente si un jugador es desvinculado o por lesión grave, éste podrá ser sustituido de la lista. Desde la fase de eliminación en adelante no se podrán agregar participantes. Las planillas de juego de la Fase de Liguilla o eliminación directa son previamente impresas en las oficinas de Área Deportiva y la inclusión de jugadores a puño y letra no está permitida (salvo error de carga por parte de la organización).

Art. 10: Habilitaciones: La habilitación de jugadores se da con la firma de éste en la respectiva planilla durante la fase de grupos. El jugador que no haya firmado la planilla de juego durante la etapa de grupos, no podrá participar de la liguilla

Art. 11: Informaciones: Los delegados serán los encargados de averiguar y mantener al tanto de la programación y reprogramación (si las hubiere) a sus equipos. El mismo estará a disposición vía grupo de delegados en WhatsApp.....

Art. 12: Comunicaciones: El Departamento de RRHH, además de publicar en la web y en la fan page, informará al delegado de cada equipo cualquier cambio de horario, programación o reprogramación, vía sms o whatsapp, al teléfono aclarado en la lista de buena fe.

Art. 13: Suspensiones por Inclemencias del Tiempo: Solo el Departamento de RRHH podrá declarar la suspensión de una jornada hasta 2 horas antes del inicio del primer encuentro de la jornada. **Estas NO se suspenden por lluvia a no ser que la organización crea necesario e informe a los participantes.**

Art. 14: Sistema de Juego del Torneo: El torneo contará de 3 etapas: 1-Etapa de grupos Internas, 2-Etapa de Eliminatorias internas, 3era etapa y Fase Final.

1era Etapa (Grupos) ELIMINATORIAS Internas:

Grupos de 4 y 3 dependiendo de la cantidad de inscriptos en cada empresa, jugando el sistema todos contra todos , una sola ronda y suman 3 puntos por partido ganado, 1 punto por partido empelado, y 0 puntos por partido perdido.

2da Etapa Eliminatorias Internas:

CONCRETMIX: Clasifican los 4 mejores de cada grupo a los 4tos de final, Semifinales y Finales; en un solo encuentro definitorio y en caso de producirse un empate en los mismos se definirá al ganador por vía de los penales. 3 (tres) ejecuciones por equipo.

AUTOMOTOR: Clasifican los 4 mejores de cada grupo a los 4tos de final, Semifinales y Finales; en un solo encuentro definitorio y en caso de producirse un empate en los mismos se definirá al ganador por vía de los penales. 3 (tres) ejecuciones por equipo.

AUTOMOTOR FEMENINO: Clasifican los 4 equipos del grupo a las Semifinales y Finales; en un solo encuentro definitorio y en caso de producirse un empate en los mismos se definirá al ganador por vía de los penales. 3 (tres) ejecuciones por equipo.

IGUAZU: Clasifican los 4 mejores del grupo a las Semifinales y Finales; en un solo encuentro definitorio y en caso de producirse un empate en los mismos se definirá al ganador por vía de los penales. 3 (tres) ejecuciones por equipo.

PLUSCAR: Clasifican los 4 mejores del grupo a las Semifinales y Finales; en un solo encuentro definitorio y en caso de producirse un empate en los mismos se definirá al ganador por vía de los penales. 3 (tres) ejecuciones por equipo.

ADMINSA: Clasifican los mejores 2 equipos del grupo a la Final; en un solo encuentro definitorio y en caso de producirse un empate en los mismos se definirá al ganador por vía de los penales. 3 (tres) ejecuciones por equipo.

PUERTO SAN JOSE: Clasifican los mejores 2 equipos del grupo a la Final; en un solo encuentro definitorio y en caso de producirse un empate en los mismos se definirá al ganador por vía de los penales. 3 (tres) ejecuciones por equipo.



3era Etapa (Grupos) de Campeones:

3 Grupo de 3 representantes de cada empresa en categoría masculina y 1 representante de cada empresa en femenino, jugando el sistema todos contra todos en un sola ronda y suman 3 puntos por partido ganado, 1 punto por partido empatado, y 0 puntos por partido perdido.

Etapa Final:

Se disputaran las 8vos, 4tos, semifinales y Finales; en un solo encuentro definitorio y en caso de producirse un empate en los mismos se definirá al ganador por vía de los penales. 3 (tres) ejecuciones por equipo

Observación: El sistema de disputa puede variar según la cantidad de inscriptos o si la organización así lo requiera necesario.

Art. 15: Duración de los encuentros: Los partidos tendrán una duración de 15 (quince) minutos corridos por cada tiempo, con descanso de 3 (tres) minutos.

- El torneo se regirá en su generalidad por los reglamentos oficiales de Futsal de la F.I.F.A. con excepción de:
 1. Las sustituciones de jugadores dentro del campo de juego serán ilimitadas. ☑
 2. No se tendrán en cuenta las faltas acumulativas.
 3. Pase al arquero no puede recibir con las manos.
 4. Lateral con los pies.
 5. Saque de arco con la mano.
 6. En caso de expulsión puede reponer el jugador expulsado a los 2min o al recibir un gol en contra.
 7. El control del tiempo de juego y las tarjetas estarán exclusivamente a cargo de los árbitros.
 8. Se podrá tener hasta 1 DT (director técnico) en cancha que será debidamente identificado en planilla.

Art. 16: Indumentaria: en caso de no contar con uniformes, la organización proveerá a los equipos con chalecos.

Art. 17: Mínimo de Jugadores Requerido: Los equipos deberán presentarse al campo de juego con un máximo de **5 (cinco)** jugadores y un mínimo de **4 (cuatro)** jugadores a la hora fijada para la iniciación del encuentro programado. Se admitirá una tolerancia máxima de **10 (diez)** minutos a partir del horario pre establecido para la jornada por la organización.

Art. 19: Plazo de firmas: Para dar inicio al partido, la planilla de juego deberá estar firmada por un mínimo de **4 (cuatro)** jugadores por cada equipo dejando manifestado quién será el capitán de equipo. Se deberá presentar al planillero del encuentro obligatoriamente la cédula de identidad, pasaporte o registro automotor (en dónde figure el número de C.I. del jugador en cuestión). En caso de extravió o robo solo servirá como documento válido la denuncia policial o la contraseña respectiva. No se aceptarán documentos vencidos de años anteriores al 2022, fotos de cedula por celular ni fotocopias de documentos en ninguno de los casos.



Art. 20 Amonestaciones

En caso de la acumulación de 3 (tres) tarjetas amarillas durante el certamen, la suspensión será para el jugador por el término de 1 (uno) partido; pudiendo sustituir su pena abonando la suma de 50.000 guaraníes.

En caso de expulsión por doble amonestación, la suspensión para el jugador será de 1 (un) partido; y el pago del canon establecido para el efecto de 30.000 guaraníes.

En caso de expulsión por roja directa, la suspensión para el jugador será de 1 (un) partidos y el pago del canon establecido para el efecto de Gs. 30.000.-.

Se establece que toda multa establecida para un jugador, deberá ser abonada por el equipo antes de la iniciación de un encuentro

Art. 21: Se aplicara las siguientes penas:

- Amonestación a jugadores o equipos
- Suspensión de jugadores
- Expulsión de jugadores
- Multas (ver sección canon o multas o amonestaciones)
- Eliminación de equipos
- Pérdida de puntos

Art. 22: Causales de Pérdidas de puntos para los equipos:

- La participación efectiva de un jugador en forma antideportiva (que no sea de las empresas ver Art. 2)
- La participación de un jugador que se halle inhabilitado por suspensión o falta de documentos este último a exceptuando que RRHH autorice.
- La falta de firma en las planillas.

Art. 23: Agresión al Árbitro, Jueces y planilleros; mal comportamiento de las hinchadas.

El jugador que:

- a) Agrediere de palabra al Árbitro, Jueces, Planilleros o Veedores, quedará automáticamente suspendido por 2 (dos) partidos.
- b) Agrediere de hecho al árbitro, jueces, planilleros o veedores, quedará automáticamente expulsado del torneo y el equipo no contará con él ni con otro en su reemplazo por el resto del torneo
- c) La hinchada del equipo que agrediere al Árbitro, Jueces, Planilleros o Veedores, y/o al equipo o la hinchada contraria, tendrá como consecuencia será automáticamente eliminado del Torneo.
- d) El Arbitro es la máxima autoridad dentro y fuera del campo de juego, tendrá toda potestad de expulsar ya sea a jugadores, técnico o publico del predio de Fanáticos Futbol si estos llegaran a faltarle el respeto.
- e) En caso de gresca generalizada involucrando a más de 2 jugadores o hinchada por equipo serán expulsados del torneo previo análisis del tribunal si así lo considerase, sin posibilidad de apelación alguna.

Art. 24: Reconocimiento Implícito: La participación en el Torneo lleva implícito el acabado conocimiento de éste Reglamento del torneo Inter Empresas, y la obligación de respetarlo.

Art. 25: Modificaciones: La organización del Torneo se reserva el derecho a realizar modificaciones al presente Reglamento del torneo Inter Empresas 2022 y se compromete a comunicarlo por escrito a los delegados antes del inicio del torneo o durante el mismo en casos extremo o si la organización lo requiera necesario en cualquier fase del torneo.



Art.26: Determinación de costos:

Amarillas: 10.000 gs
Doble amarilla: 30.000 gs obs: (con suspensión de un partido)
Rojas: 30.000 gs obs: (con suspensión de un partido o dependiendo inf. arbitro)
Protesta: 100.000 gs .

En la final no se podrá labrar ningún tipo de protesta, por motivos de logística.

W.O: 100.000 gs (siendo 3-0 el marcador a favor del equipo presente).

-----000000000-----

